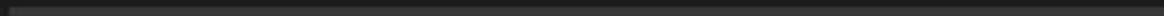


Hablamos de

PARADIGMAS DE PROGRAMACIÓN



¿Qué es?

Un paradigma de programación es una manera o estilo de programación de software. Existen diferentes formas de diseñar un lenguaje de programación y varios modos de trabajar para obtener los resultados que necesitan los programadores.



Paradigma imperativo

Los programas consisten en una sucesión de instrucciones o conjunto de sentencias, como si el programador diera órdenes concretas. El desarrollador describe en el código paso por paso todo lo que hará su programa.

Algunos lenguajes: Pascal, COBOL,



Paradigma imperativo

Otros **enfoques subordinados** al paradigma de programación imperativa son:

- Programación estructurada
- Programación procedimental
- Programación modular



Paradigma declarativo

Este paradigma no necesita definir algoritmos puesto que describe el problema en lugar de encontrar una solución al mismo. Utiliza el principio del razonamiento lógico para responder a las preguntas o cuestiones consultadas.



Paradigma declarativo

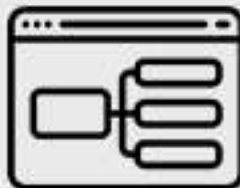
Este paradigma a su vez se divide en dos:

- Programación Lógica: Prolog
- Programación funcional: Lisp, Scala, Java, Kotlin.



Programación orientada a objetos

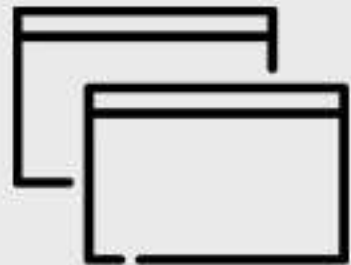
En este modelo de paradigma se construyen modelos de objetos que representan elementos (objetos) del problema a resolver, que tienen características y funciones. Permite separar los diferentes componentes de un programa, simplificando así su creación, depuración y posteriores mejoras. Ejemplos: Java, Python o C#.



Programación reactiva

Este Paradigma se basa en escuchar lo que emite un evento o cambios en el flujo de datos, en donde los objetos reaccionan a los valores que reciben de dicho cambio. Las librerías más conocidas son Project Reactor, y RxJava.

React/Angular usan RxJs para hacer uso de la programación reactiva.



➔ Más info:

www.profile.es



MADRID BARCELONA SEVILLA

