Hablamos de

12 LIBRERÍAS JAVASCRIPT MUY ÚTILES





¿Qué son?

Una librería JavaScript es un código reutilizable que a menudo tiene un caso de uso principal. Se pueden usar para crear páginas web fácilmente utilizando componentes de la interfaz de usuario, utilidades de lenguaje, funciones matemáticas y más.





jQuery

Permite agregar interactividad y efectos visuales en un sitio web.

Moment.js

Proporciona diversos formatos de fechas para facilitar el trabajo con ellas.



anime.js

Para animar diferentes propiedades CSS, SVG o atributos DOM en una página web.

Ramda

Se centra en la inmutabilidad y las funciones libres de efectos secundarios.



D3.js

Facilita la creación de visualizaciones de datos, infogramas dinámicos e interactivos.

Chart.js

Permite incluir gráficos animados e interactivos en un sitio web.



math.js

Extensa librería matemática para JavaScript muy sencilla de utilizar.

hammer.js

Para crear aplicaciones web que requieren desplazarse, deslizar, rotar y hacer zoom en los gestos táctiles.



React

Ayuda a crear interfaces de usuario interactivas de forma sencilla.

Redux

Sirve para emitir actualizaciones de estado en respuesta a acciones.



Glimmer.js

Proporciona funcionalidad para definir, componer y representar componentes.

Codemirror

Permite insertar un editor de código en nuestro proyecto para escribir código en el navegador.



→ Más info:

www.profile.es



