

Angular 2 y TypeScript

Aprenderemos una forma de construir una aplicación con Angular y reutilizar tu código y capacidades para construir apps para cualquier destino de despliegue. Para web, web mobile, native mobile y native desktop.

Conseguiremos la mayor velocidad posible en la plataforma web actual, y aprenderemos a llevarlo a mucho más, vía Web Workers y renderización en el lado del servidor.

Angular te otorga el control sobre la escalabilidad. Conoceremos los requerimientos ingentes de datos construyendo modelos en RxJS (Reactive for JavaScript), Immutable.js u otro modelo push. Construiremos características rápidamente con plantillas simples y declarativas.

En el módulo de TypeScript aprenderemos qué es un superconjunto tipado de JavaScript que compila a JavaScript plano. En cualquier navegador. En cualquier host. En cualquier sistema operativo. Open Source.

TypeScript comienza con la misma sintaxis y semántica que millones de desarrolladores de JavaScript conocen hoy en día. Aprenderemos a utilizar el código JavaScript existente, incorporarlo a librerías populares de JavaScript y llamarlo código TypeScript desde JavaScript.

TypeScript compila a código JavaScript limpio y simple que se ejecuta en cualquier navegador, en Node.js o en cualquier motor JavaScript que soporte ECMAScript (o superior)

TypeScript permite que los desarrolladores de JavaScript sean altamente productivos desarrollando mediante herramientas y prácticas como el chequeo estático y la refactorización de código cuando se construyen aplicaciones JavaScript.

El curso será un 80% práctico y un 20% teórico

Angular 2 y TypeScript

Programación del curso

- MODULO 1: **Instalación**
- MODULO 2: **TypeScript**
- MODULO 3: **Primeros pasos en Angular 2**
- MODULO 4: **Aplicaciones SPA y enrutamiento**
- MODULO 5: **Servicios**
- MODULO 6: **Data binding**
- MODULO 7: **Enrutamiento con parámetros**
- MODULO 8: **Formularios**
- MODULO 9: **Directivas y pipes**